

gui2bitmap

génère une image bitmap d'une fenêtre ou interface graphique, incluant les composants interactifs voire le cadre de la fenêtre.

Syntaxes

```
gui2bitmap(idFig, filename)
gui2bitmap(idFig, filename, withBorders)
```

Arguments

idFig

Identifiant graphique de la fenêtre dont on souhaite obtenir une image. La fenêtre doit obligatoirement apparaître à l'écran (traitement hors écran impossible), et ne doit être amarrée à aucune autre interface graphique (bureau Scilab compris).

filename

Texte : chemin et nom du fichier image attendu à créer. L'extension du nom détermine l'encodage de l'image : seuls les encodages .png .jpg .gif et .bmp are accepted. Si le dossier correspondant n'existe pas, il est créé. Les chemins constants prédéfinis TMPDIR, SCI, SCIHOME, home... peuvent être utilisés en tête de `filename`.

withBorders

Booléen unique (%F par défaut) : utiliser %T pour inclure le cadre de la fenêtre dans l'image produite, incluant le barre de titre général, la barre des menus, la barre des outils, la barre de statut en pied de fenêtre, etc.

Description

`gui2bitmap(...)` prend une photo de la fenêtre graphique spécifiée et l'enregistre dans le fichier indiqué.

`gui2bitmap(...)` est une fonction Scilab autonome ne faisant appel à aucun logiciel tiers à installer. Elle utilise uniquement la JVM distribuée avec Scilab. Elle vise à suppléer à `xs2png(...)`, `xs2jpg(...)`, `xs2gif(...)`, et `xs2bmp(...)`. En effet, contrairement à celles-ci, `gui2bitmap(...)`

- inclut une vue des composants interactifs (uicontrol) dans l'image, comme ils apparaissent dans l'interface graphique ;
- peut inclure dans l'image le cadre de la fenêtre graphique traitée.

La Machine Virtuelle Java JVM étant appelée, `gui2bitmap()` peut être utilisée en modes standard STD et console avancée NW de lancement de Scilab, mais pas en mode NWN1 (batch) qui ne charge pas la JVM et exclut en particulier l'usage de toutes les fonctions graphiques.

 Aucune variable nommée *File*, *Robot*, ou *Rectangle* ne doit exister dans la session, ni au niveau d'appel de `gui2bitmap(...)` ni aux éventuels niveaux parents.

Exemples

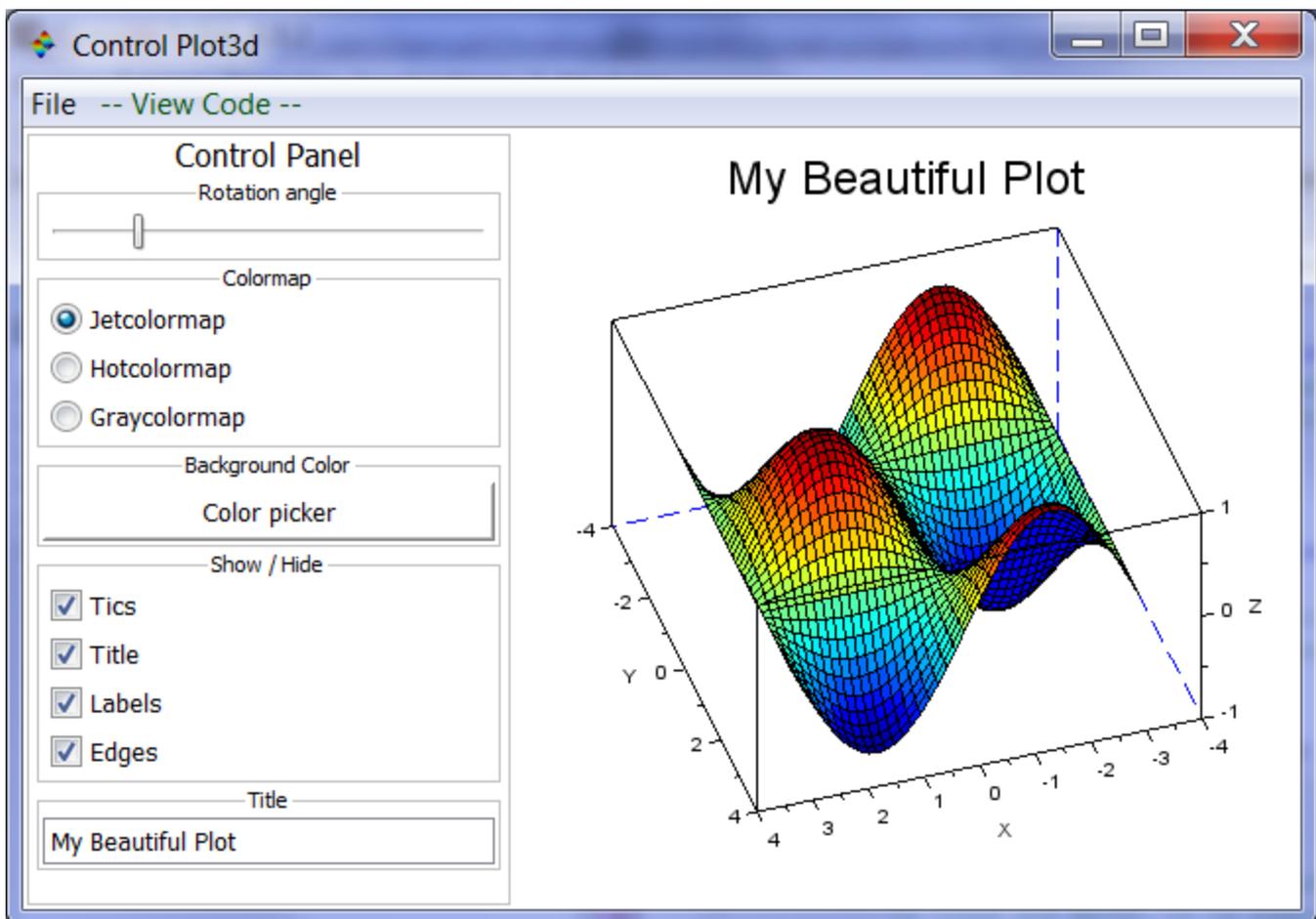
```
// Génère une interface graphique ergonomique (démon)
exec("SCI/modules/gui/demos/uicontrol_plot3d.dem.sce",-1);
//
f = gcf();
f.axes_size = [650 400];
sleep(500)
figGUI = "TMPDIR/gui2bitmap/gui2bitmap.png";

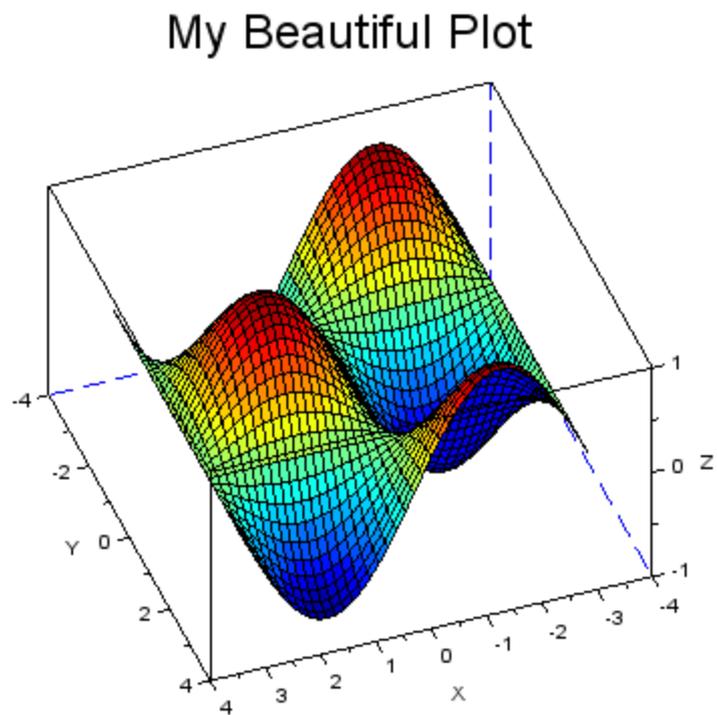
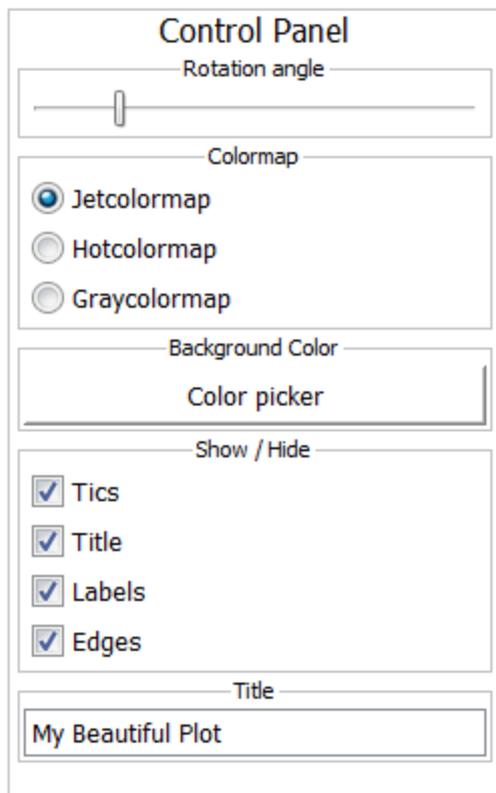
// Export de la fenêtre en image bitmap (ici PNG)
gui2bitmap(f, figGUI, %t) // avec le cadre de la fenêtre

// Regardons l'image produite
winopen(figGUI)
sleep(500)

// Et maintenant, sans le cadre de la fenêtre :
gui2bitmap(f, figGUI)
winopen(figGUI)

close(f);
rmdir(fileparts(figGUI));
```





Auteur

Samuel GOUGEON

Voir aussi

- [xs2png](#)
- [xs2jpg](#)
- [xs2bmp](#)
- [animaGIF \(ATOMS\)](#)
- [getscilabmode](#)

Historique

Version	Description
1.0	2019-08-02 : première publication
1.1	2019-08-05 : <ul style="list-style-type: none">• Sous Windows, <code>gui2bitmap()</code> désormais détecte et gère les cas où la fenêtre graphique traitée est partiellement décalée hors écran.• 3 bugs corrigés.